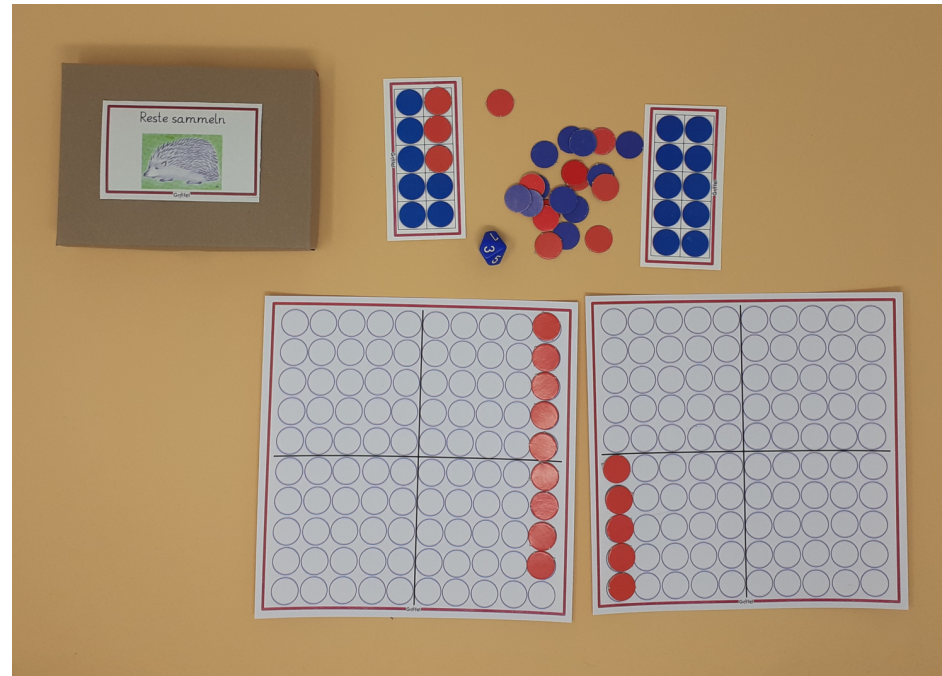


Reste sammeln



Griffel

www.Griffel-Verlag.de

Autorin

Valerie Würz 2018

Alle Zehn

Spiel für 2 -4 Kinder

Lernziele:

- Die Schülerinnen und Schüler können Anzahlen simultan und quasisimultan erfassen
- Die Schülerinnen und Schüler können Mengen bis zur Zehn anhand von Material ergänzen. (Durch Legen von Wendepättchen)

Material:

Zehnerwürfel, 400 Wendepättchen (oder zwei Folienstifte), 4 Hunderter-Punktfelder, 4 Zehnerkarten

Spielablauf:

Jedes Kind erhält eine Zehnerkarte und ein Hunderterfeld.

Es wird Reihum gewürfelt. Das Kind deckt jeweils die gewürfelte Anzahl an Punkten mit Wendepättchen ab. Es ermittelt dann, anhand der Wendepättchen, wie viel bis Zehn fehlt. Dies ist die Anzahl der Punkte, welche in Form von Wendepättchen, auf dem Hunderterfeld gesammelt werden dürfen. Die auf dem Zehnerfeld zum Abdecken verwendeten Wendepättchen kommen in die Mitte zurück.

Spielende:

Gewonnen hat, wer zuerst die Hundert erreicht hat.

*Beschriftung für die Kistenunterseite
entsprechend der Karte*

2

Kistenbeschriftung entsprechend der Kartei:



*Kistenbeschriftung falls das Spiel außerhalb der
Kartei eingesetzt wird:*

